

Programmare Con C

Vuoi scrivere applicazioni per iOS o OS X? Questa guida alla programmazione con Objective-C è il primo passo nel percorso che ti trasformerà da semplice utilizzatore di app a sviluppatore. Aaron Hillegass, un punto di riferimento universalmente riconosciuto in materia, insieme al suo co-autore Mikey Ward, distillano in questo manuale ciò che è necessario sapere per programmare in modo efficace utilizzando questo potente linguaggio: dai principi fondamentali di C a Objective-C e gli altri strumenti che permettono agli sviluppatori di ottenere il massimo dalle tecnologie di casa Apple. Compatibile con Xcode 5, iOS 7 e OS X 10.9 Mavericks, il testo si struttura in capitoli brevi, tantissimi esempi e uno stile coinvolgente per stimolarti a evolvere nel tuo percorso di apprendimento, migliorando sempre più. E iniziando a pensare come un programmatore professionista.

Impara a programmare e sviluppare applicazioni per il web con PHP, MySQL e C++ Vorresti programmare siti funzionali e di successo? Ti piacerebbe programmare con il linguaggio C++ ma non sai da dove iniziare? Come posso eliminare o modificare i campi di una tabella già inserita sul sito web? Se vuoi scoprire come realizzare, sviluppare e personalizzare applicazioni web con i linguaggi di programmazione C++, PHP e MySQL, questa raccolta è quello che fa per te! Grazie ad essa potrai imparare i principi fondamentali su cui si basa il linguaggio PHP, per poi arrivare agli strumenti utili per installarlo in base ai vari software. Con MySQL imparerai tutti i passaggi per creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Capitolo dopo capitolo verrai accompagnato in un viaggio che parte dalle principali nozioni di base di C++ fino ad arrivare ai concetti più complessi coinvolti in tale linguaggio di programmazione. Un percorso di apprendimento facile e veloce con tanti esempi pratici per capire come gestire, creare e realizzare applicazioni web dinamiche e di successo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: - Che cosa, come funziona e cosa serve per poter programmare con PHP - Gli strumenti e i passaggi per installare PHP in base ai diversi software - Gli step per programmare con PHP - Come gestire e creare variabili: array - I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web - I passaggi per realizzare funzioni personalizzate - Come includere il contenuto di un file all'interno di un altro - I comandi principali di MySQL e l'installazione del server - I passaggi per realizzare, modificare e rimuovere tabelle e la modifica dei campi - Gli operatori aritmetici e i vari tipi di Join - Unione tra tabelle e sotto-query - I passaggi per programmare con C++ - La programmazione orientata agli oggetti - Tipi, costanti e variabili - Le varie funzioni e le loro caratteristiche - I passaggi per creare e definire variabili - Come assegnare il valore di una variabile a un'espressione - Espressioni, operatori aritmetici e le assegnazioni - Varie istruzioni di controllo ed esempi pratici - E molto di più! I linguaggi C++, PHP e MySQL sono facili da usare e multipiattaforma. Poche ma regole fondamentali per creare applicazioni web complete e funzionali Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"

Bollettino della Unione matematica italiana

C++. **Manuale di programmazione orientata agli oggetti. Con CD-ROM**

Guida al linguaggio attraverso esercizi svolti e commentati

Programmazione in C

Sistemi informativi

Imparare a Programmare in C++

Le applicazioni per i device iOS rappresentano una grande opportunità economica per tutti gli sviluppatori o aspiranti tali. Molti libri sono stati pubblicati in tutto il mondo su come programmare usando l'SDK (Software Development Kit) di casa Apple, ma fino a oggi nessun manuale in italiano era stato scritto per insegnare passo per passo, come primo linguaggio di programmazione, proprio l'Objective-C. Tutto questo senza la necessità di prerequisiti informatici. Le più evolute applicazioni che vediamo negli ultimi anni nell'App Store hanno alle spalle programmatori con solide basi di Objective-C. Ecco lo scopo di questo manuale: permettere a chiunque voglia iniziare a programmare per i prodotti Apple di farlo nel modo più giusto e formativo, ovvero padroneggiando in dettaglio il linguaggio di programmazione appropriato, senza essere costretti a imparare prima un altro linguaggio come C, Java o C++.

Questo testo propone un percorso didattico che, procedendo attraverso esempi, esercizi e problemi di difficoltà crescente, presenta gli elementi fondamentali del linguaggio di programmazione C e, al tempo stesso, si sofferma ad analizzare gli aspetti algoritmici e di efficienza computazionale che conducono alla progettazione di soluzioni efficaci ed eleganti. Non si tratta dunque di un manuale sul linguaggio C, ma sarebbe riduttivo considerarlo come una semplice raccolta di esercizi. L'itinerario suggerito nelle pagine di questo volume, alterna continuamente la descrizione di nuove istruzioni e di nuove funzioni di libreria, a riflessioni di carattere metodologico per evidenziare le scelte progettuali adottate nella soluzione dei problemi proposti.

Red Hat Linux 9. Con 2 CD-ROM

Access 2000 Espresso For Dummies

Programmare con .NET Framework 3.X

Fondamenti della Programmazione

Guida alla programmazione e ai modelli di database Mysql per la programmazione web. Contiene esempi di codice ed esercizi pratici

fascicoli supplementari. Sezione B

Imparare a programmare può essere difficile per molti, anche con linguaggi di programmazione relativamente facili. Il C ++ è uno dei linguaggi di programmazione "bread and butter" e ci sono molti siti Web di programmazione che possono aiutarti ad imparare C ++ gratuitamente.Perché imparare il C ++?Ci sono molti altri linguaggi di programmazione facili da imparare per i principianti . Perché scegliere C ++ in particolare?C ++ è un potente linguaggio di programmazione che utilizza un motto "fidati del programmatore". Questo design aumenta la possibilità che compaiano errori durante la compilazione, ma offre anche una maggiore flessibilità al programmatore nel modo in cui codificano.A causa di ciò, la maggior parte dei programmi usa almeno un po 'di codice C ++, o suo cugino C. Imparare C ++ è anche utile in un altro modo, poiché C ++ è molto simile a C, puoi capire e (per la maggior parte) codice in Anche C.Ci sono diversi motivi per voler imparare a programmare in c++ come, ad esempio, voler espandere la propria conoscenza da programmatore con un linguaggio di più basso livello, oppure avvicinarsi per la prima volta alla programmazione, piuttosto che per un percorso di studi più classico. In questa guida andrò a consigliare quindi diverse risorse organizzate per livello di conoscenza richiesto e necessità, in modo da soddisfare sia i principianti che quelli più esperti.

Impara subito a programmare con il linguaggio C++ Ti piacerebbe programmare con il linguaggio C++ ma non sai da dove iniziare? Vorresti imparare a creare e definire variabili? Come posso mettere in pratica il linguaggio di programmazione C++? Nel tempo il linguaggio C++ è divenuto ormai uno tra i più richiesti e utilizzati per la realizzazione di applicazioni web orientate soprattutto agli oggetti. Grazie a questo libro imparerai a programmare perfettamente e a sfruttare al massimo tutte le potenzialità del linguaggio C++. Capitolo dopo capitolo verrai accompagnato in un viaggio che parte dalle principali nozioni di base fino ad arrivare ai concetti più complessi coinvolti in tale linguaggio di programmazione. Tanti esempi pratici coincisi che ti permetteranno di chiarire l'uso del linguaggio e la progettazione dei programmi. Alla fine del libro sarai in grado di comprendere a pieno tutte le funzionalità di C++ e di metterle in pratica. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è C++ e le sue basi I passaggi per programmare con C++ La programmazione orientata agli oggetti Tipi, costanti e variabili Le varie funzioni e le loro caratteristiche I passaggi per creare e definire variabili Come assegnare il valore di una variabile a un'espressione Espressioni ed operatori aritmetici Le assegnazioni Varie istruzioni di controllo Esempi pratici E molto di più! Il linguaggio di programmazione C++ permette di scrivere codici in maniera efficiente, chiara e veloce. Proprio per questo motivo è uno dei metodi preferiti dai programmatori. Quindi cosa aspetti? Scopri subito tutti i meccanismi che si celano dietro C++ e mettili subito in pratica! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora!"

Matematica nella società e nella cultura. 1996. Sezione A

Programmare in C

per iOS e OS X 2a ed.

C++. Tecniche avanzate di programmazione

Programmazione dei PLC

Il volume, al momento l'unico in italiano sui PLC S7-1200 e S7-1500, presenta le principali caratteristiche dei due PLC Siemens attualmente in produzione. Nel testo viene prima analizzato l’aspetto hardware e poi, in modo più dettagliato, ma con un linguaggio tecnico sempre accessibile, il software di gestione. La teoria è sviluppata in modo semplice e corredata di esempi che rendono più facile la comprensione. Le tracce degli esercizi sono definibili affini all’impianto. Successivamente vengono esposte e sviluppate, sempre con esempi, le principali tecniche di programmazione avanzata. L’opera è divisa in moduli e al termine di ognuno sono proposti un buon numero di domande ed esercizi molto utili per la revisione e il consolidamento dell’argomento sviluppato. Sono presenti anche numerose fi gure che illustrano l’utilizzo e le funzioni del software TIA Portal.

Python è un linguaggio di programmazione multipiattaforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che favorisce la produttività, rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici ambiti di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all’ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori più esperti.

Programmare con JavaScript. Dalle basi ad Ajax

M&A nel settore bancario. Gli adeguamenti organizzativi, gestionali e informatici

La guida di programmazione oggetti completa per principianti

Scopri la guida completa alla programmazione e al linguaggio ad oggetti

Linguaggio C, Strutture Dati e algoritmi elementari, C++

NodeJS

while (dead_horse) beat (): If you’re like most people, the above seems like nonsense. Actually, it’s computer sense—C programming. After digesting C For Dummies, 2nd Edition, you’ll understand it. C programs are fast, concise and versatile. They let you boss your computer around for a change. So turn on your computer, get a free compiler and editor (the book tells you where), pull up a chair, and get going. You won’t have to go far (page 13) to find your first program example. You’ll do short, totally manageable, hands-on exercises to help you make sense of: All 32 keywords in the C language (that’s right—just 32 words) The functions—several dozen of them Terms like printf(), scanf(), gets (), and puts () String variables, numeric variables, and constants Looping and implementation Floating-point values In case those terms are almost as intimidating as the idea of programming, be reassured that C For Dummies was written by Dan Gookin, bestselling author of DOS For Dummies, the book that started the whole library. So instead of using expletives and getting headaches, you’ll be using newly acquired skills and getting occasional chuckles as you discover how to: Design and develop programs Add comments (like post-it-notes to yourself) as you go Link code to create executable programs Debug and deploy your programs Use lint, a common tool to examine and optimize your code A helpful, tear-out cheat sheet is a quick reference for comparison symbols, conversion characters,

mathematical dodads, C numeric data types, and more. C For Dummies takes the mystery out of programming and gets you into it quickly and painlessly.

Scopri tutti i segreti del linguaggio di programmazione C++ Vorresti progettare con il linguaggio di programmazione C++ ma non sai da dove iniziare? Hai necessità di creare un'applicazione real-time? Ti piacerebbe gestire al meglio le tue risorse? Che tu sia un principiante che non ha mai programmato o un esperto nel settore che desidera perfezionarsi, questo manuale è quello che fa per te! Grazie a questo libro imparerai a programmare perfettamente con il linguaggio C++. Passo dopo passo verrai accompagnato in un viaggio che parte dalle principali nozioni di base fino ad arrivare ai concetti più complessi coinvolti in tale linguaggio di programmazione. Alla fine di ogni capitolo potrai esercitarti per consolidare le basi ed assimilare i contenuti. Tanti esempi di sintassi e analisi dettagliate del codice per comprendere a pieno tutte le funzionalità di tale linguaggio di programmazione. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché programmare con C++ L'installazione del compilatore e di un IDE I passaggi per la creazione di un programma in C++ La risoluzione di eventuali errori Come fare per analizzare la struttura di un programma e capire come funziona I passaggi per inserire commenti nascosti agli utenti Le caratteristiche delle funzioni Le variabili e le costanti: tipi e caratteristiche Come creare o definire una variabile I passaggi per assegnare valori Espressioni ed operatori Le funzioni E molto di più! Grazie alla sintassi semplice, C++ è uno dei linguaggi per sviluppatori più diffusi e utilizzati.

Con le nozioni giuste e un po' di pratica tutti possono imparare programmare con C++. Quindi cosa aspetti? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora!"

Programmazione Internet con VBScript e JavaScript

Programmare con Objective-C

Programmare con Python

Visual C++.net. Con CD-ROM

Programmare con i nuovi PLC S7 1200 e 1500

Programmazione ad oggetti e tipi di dati astratti con il C++

Scopri tutte le funzionalità del linguaggio di programmazione C++ e impara a realizzare applicazioni di successo! Vorresti conoscere tutte le nuove funzionalità del linguaggio di programmazione C++? Ti piacerebbe imparare a programmare con applicazioni di qualsiasi tipo? Come posso gestire in maniera efficace il linguaggio di programmazione C++? C++ è uno dei linguaggi di programmazione più diffusi e utilizzati al mondo. La sua versatilità gli permette di realizzare applicazioni di driver di dispositivi, software specifici e programmi incorporati. Grazie a questo libro potrai imparare nel dettaglio tutte le nuove funzionalità di C++. Un percorso formativo che guida il lettore, in maniera semplice e chiara, a programmare con programmazione. Il manuale ha infatti l'obiettivo di insegnare tutte le tecniche per scrivere software efficienti e di alto livello. Alla fine di ogni capitolo è presente una sezione ricca di esercizi sul codice sorgente e prove di verifica per mettere appreso. Alla fine della lettura sarai perfettamente in grado di realizzare applicazioni pratiche ed efficienti! Ecco che cosa otterrai da questo libro: I passaggi per installare un compilatore C++ su Linux e Windows Come creare commenti a riga Booleani. Caratteri e Interi La gestione delle variabili Gli step per utilizzare gli operatori composti Come gestire l'input I puntatori, i riferimenti e le stringhe Esempi di codice Verifica delle competenze E molto di più! Per poter migliorare le proprie competenze di programmazione con successo è necessario studiare e informarsi. Imparare a programmare non è affatto semplice. Scopri subito come fare e realizza app di ogni genere con C++! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora!"

La crescente popolarità di JavaScript ha portato molti cambiamenti e ha completamente rivoltato lo sviluppo web dei nostri giorni, modificandolo radicalmente. Le cose che possiamo fare oggi sul web con JavaScript in esecuzione lato server erano difficili da immaginare pochi anni fa o erano incapsulate in ambienti particolari detti "sandbox" come Flash o Applet Java. Le migrazioni a nuovi linguaggi di programmazione ci sono sempre stati infatti adesso è impensabile creare un CF come in tanti altri linguaggi. I linguaggi di programmazione sono figli di un'esigenza pertanto se, per esempio, vuoi delle performance migliori forse è meglio programmare in C piuttosto che in Java. Allo stesso modo Node.js è stato creato come un'alternativa a JavaScript. Ryan Dahl, il creatore di Node.js, mirava a creare siti Web in tempo reale con funzionalità push, "ispirati da applicazioni come Gmail" quindi ha fornito agli sviluppatori uno strumento per lavorare con il paradigma I/O in modo non bloccante e asincrono.

Fondamenti di informatica per la progettazione multimediale. Dai linguaggi formali all'inclusione digitale

Programmare con C++

La guida completa al linguaggio e programmazione ad oggetti. Scopri lo sviluppo web lato server e i fondamentali di programmazione per programmare oggetti. CONTIENE ESEMPI DI CODICE ED ESERCIZI

Introduzione alla programmazione ed elementi di strutture dati con il linguaggio C++

Programmazione C++

Programma in maniera efficace e scopri tutte le funzionalità del linguaggio di programmazione C++ Ti piacerebbe imparare a realizzare software efficienti e pratici? Vorresti conoscere tutte le nuove funzionalità di C++? Vuoi programmare e imparare a gestire la complessità del linguaggio di programmazione C++? Il linguaggio C++ consente al programmatore di esprimere tutti i suoi pensieri e voleri in maniera chiara, semplice e unica, dando vita a codici efficienti e produttivi. Grazie a questo libro ti verranno fornite tutte le tecniche e gli strumenti necessari per programmare con il linguaggio C++. Un percorso formativo che porta chiunque a diventare un vero e proprio programmatore esperto. In maniera chiara e graduale viene spiegata la programmazione C++, dall'uso delle variabili all'utilizzo delle espressioni e dei numeri. Successivamente vengono trattati temi più specifici come gli array, i puntatori, gli operatori e i loop. Il testo risulta completo grazie ai tanti esempi di codice ed esercizi di verifica delle competenze. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cos'è il linguaggio C++ e la sua evoluzione La libreria standard Rappresentare i numeri e le stringhe Come stampare a video Il metodo per applicare gli operatori Gli step per verificare il valore di una variabile Gli array e i loop I vari cicli Esempi di codice Schede di valutazione ed esercizi pratici E molto di più! Programmare e realizzare siti web è una vera e propria professione. Creare siti e programmi non è affatto facile, soprattutto se non si hanno le competenze necessarie per farlo. Impara subito tutte le funzionalità di C++ e realizza software di successo! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora!"

Nella prima parte del testo viene introdotto il linguaggio c. La trattazione mira a raggiungere una capacità di programmazione avanzata attraverso la comprensione analitica delle regole sintattiche e semantiche che formano la struttura compatta del linguaggio. Per il bene della concretezza vengono introdotte la libreria standard del linguaggio c e le chiamate di sistema, e viene anche descritta l’architettura di un processore elementare e il modo in cui un programma c viene tradotto in assembler, codificato in forma numerica ed eseguito. In Appendice la trattazione viene estesa al c++, per raggiungere il livello di comprensione sufficiente per l’accesso ad un testo di progettazione OO. Nella seconda parte vengono introdotti i concetti di struttura dati e di algoritmo in riferimento alla rappresentazione di liste e alberi binari e ai problemi di ricerca e ordinamento. La trattazione fornisce l’opportunità per esemplificare un uso avanzato del c e per introdurre concretamente alcuni concetti fondamentali della programmazione: separazione tra logica e implementazione di una struttura dati; ricorsione e iterazione; valutazione della complessità di un algoritmo e di un problema; verifica della correttezza; disciplina di programmazione e riuso delle soluzioni.

Programmare con Objective-C 2.0

Il progetto di sistemi informativi. Con indicazioni su studio di fattibilità e linee guida AIPA

Programmare in Linux. Tutto & Oltre

Programmare con Visual Basic 2005. Oltre il codice

Programmare in C++

Guida completa al linguaggio e alla programmazione ad oggetti. Contiene esempi di codice ed esercizi pratici

*Programmare con Objective-C***Apogeo Editore**

i protagonisti e le macchine della storia dell'informatica

Programmazione in C++

Guida completa

Dalle calcolatrici ai computer degli anni Cinquanta

Programmare in Delphi 6 Tutto&Oltre

C For Dummies