

## Gestion De Projet Informatique Eni

Entraînez-vous à gérer une base de données Access en réalisant des exercices variés et concrets : les requêtes (sélection, avec calculs statistiques, paramétrées, action : création de table, mise à jour, suppression, requêtes SQL), création de différents types de formulaires, tableau d'analyse croisée, états (liste, mailing) et d'une page d'accès aux données, réalisation de macros.

Ce livre est destiné à toute personne possédant de bonnes bases de dessin technique. Il propose de nombreux exercices de difficulté croissante qui vous permettront de travailler sur les thèmes principaux du Dessin Assisté par Ordinateur 2D : la constitution d'une base de travail, la construction de dessins, la mise en place et le paramétrage d'annotations et de cotations, la création, l'utilisation et la mise à jour des éléments de bibliothèques, l'utilisation et la personnalisation de blocs dynamiques, la gestion des attributs, l'explorateur de contenu Design Center et les palettes d'outils, la gestion des mises en page et des multiples présentations, la configuration du tracé, la gestion de l'impression et de la publication, les gabarits de dessin...La démarche adoptée, volontairement rigoureuse, permet une exploitation optimale du logiciel AutoCAD 2007. Les éléments nécessaires à la réalisation de certains exercices (exemples, images...) peuvent être téléchargés et les corrigés sont présentés en fin d'ouvrage.

Excel 2007

Project 2007

pédagogie, méthodes et outils de conception, déploiement, évaluation

Maintenance et dépannage d'un PC en réseau

Organisez la sécurité du SI de votre entreprise

ASP.Net 2.0 avec VB.Net 2005

développement sous Lotus Notes 6

Ce livre sur la conduite de projets informatiques s'adresse à un public d'informaticiens, de chefs de projet, qu'ils soient professionnels ou étudiants. Il présente la conduite de projets d'une façon concrète et abordable, en fournissant les éléments clés d'un projet réussiss : analyse, suivi, bilan. Toutes les étapes d'un projet sont présentées sous l'angle pratique, en reliant des règles implicites à des exemples réels. Les explications " toutes faites " et les paradigmes " prêts à l'emploi " sont analysés pour permettre aux chefs de projets d'effectuer leurs propres choix, en toute connaissance de cause. Les informaticiens et les professionnels impliqués dans des projets informatiques trouveront des réponses aux questions fréquemment posées et qui les concernent quotidiennement (moyens, chiffrage, planning, risques, aspects fonctionnels...). L'outillage de conduite du projet est également présenté en revue, pour permettre aux équipes, mêmes réduites, de communiquer et de suivre leurs projets avec efficacité. Des éléments complémentaires sont en téléchargement sur www.editions-eni.fr. Ils contiennent des exemples de chiffrage, des extraits de spécifications, de plannings et d'indicateurs et illustrent en particulier les chapitres sur l'analyse, le développement, la planification et le pilotage.

Ce livre s'adresse principalement à des Responsables de projets informatiques mais aussi à tout intervenant dans la gestion d'un projet informatique. Le Guide PMBOK® (Project Management Body Of Knowledge), ou guide du corpus des connaissances en gestion de projet, est un standard mondial qui fournit les fondations pour construire une méthode solide de gestion de projets, indépendante du domaine d'activité. L'auteur propose une lecture simplifiée de ce guide dans le cadre d'un projet informatique. Il présente les différents concepts de la gestion de projet, l'association PMI® et le Guide PMBOK® dans sa version 5. Il invite le lecteur à commenter, dans le cadre d'un projet informatique, adapter et s'approprier ce guide et à l'illustrer par une première application du Guide PMBOK® sur un exemple simple de projet informatique. Un chapitre est consacré à une évaluation des processus de gestion de projets du Guide PMBOK® qui servira à la fois de comparaison avec un référentiel existant ou de condensé pour évaluer ses pratiques. Le dernier chapitre reprend tous les domaines concernés par la gestion de projets afin de renforcer les bases acquises et faire évoluer le lecteur vers des projets d'envergure.

Les fondamentaux du développement avec WinDev

C++

Excel 2000 : les fonctions intelligentes

Publisher 2003

Perl 5

Développement d'applications MFC et .Net

ITIL (version 3)

Ce livre dresse un panorama des activités, méthodes et outils qui constituent les domaines de la gestion de portefeuille de projets et de la gestion de projets. Il s'adresse aux responsables et chefs de projet quelle que soit la nature du projet et il est particulièrement adapté aux chefs de projets de maîtrise d'ouvrage, consultant et assistants à maîtrise d'ouvrage. Le livre se veut généraliste et complet. Généraliste car il s'applique à toute nature de projet (informatique, organisationnel, infrastructure, etc.), bien que certains chapitres ne s'appliquent qu'à des projets de systèmes d'informations. Complet car il traite à la fois de la gestion de portefeuille de projets et de la gestion de projets. Dans une première partie, l'auteur décrit la gestion de portefeuille de projets, domaine du Décisionnel. Il traite de l'analyse stratégique d'un projet afin d'assurer son alignement avec la stratégie d'entreprise et de l'analyse de sa valeur avant son entrée éventuelle en portefeuille (internalités, externalités, retour sur investissement, etc.). Bien entendu, les méthodes et outils de gestion du portefeuille sont ensuite présentés (équilibre, alignement, analyse des risques, etc.). Dans une seconde partie, l'auteur décrit la gestion de projet, domaine de l'Opérationnel. Il traite de la planification, du test, du pilotage et de la gouvernance projet (relations maîtrise d'ouvrage et maîtrise d'ouvrage par exemple). Il aborde aussi des sujets peu traités comme celui de l'accompagnement au changement, du pilotage par les risques ou de la gestion des achats dans le cadre d'un projet. Le lecteur découvrira comment s'articulent ces deux processus différents (l'un est continu et l'autre temporaire) qui, bien que distincts, doivent s'exécuter en harmonie pour le plus grand bénéfice de l'organisation. Les chapitres du livre : Introduction - Réaliser l'analyse stratégique d'un projet - Gérer le portefeuille des projets - Structurer et gouverner le projet - Capturer et formaliser le besoin - Planifier et piloter - Planifier et gérer les achats - Tester et mettre en service - Accompagner le changement - Piloter le projet par les risques

La prise de conscience collective de l'existence des crises écologiques ainsi que de l'urgence et de l'importance des efforts s'est accélérée ces dernières années. Dans ce cadre, les professionnels du numérique ont analysé leur secteur et ses contributions à ces crises. Parallèlement, des solutions, outils et méthodes se développent. Le terme Green IT s'impose dans les discussions et les stratégies. Cet ouvrage propose un état de l'art sur le sujet à destination des professionnels de l'informatique, qu'ils soient concepteurs, fonctionnels (responsables de produits, designers...), ou techniques (architectes, développeurs, etc.) au sein des projets, ou responsables de services (Directeurs techniques, Directeurs de projets, etc.) Les auteurs commencent par détailler la répartition et la nature des impacts du numérique, et expliquent comment la croissance des usages et les problématiques d'obsolescence tirent ceux-ci vers le haut. De ces constats sont tirées les solutions et actions clés à mettre en place. Pour comprendre l'écosystème actuel et s'imprégner des termes utilisés dans ce livre (Green IT, IT 4 Green, numérique responsable...), un chapitre est consacré à leur définition, ainsi qu'à la présentation des acteurs principaux autour du sujet, et des normes et législations en vigueur. Les méthodologies permettant de mesurer précisément les impacts d'un système d'information ou d'un service numérique sont ensuite décrites (bilan GES et ACV). Les chapitres suivants expliquent comment optimiser les usages et le matériel, ainsi que la conception et l'hébergement des services numériques (écoconception). Le livre réalise un inventaire des méthodes, normes et outils existants à ce jour.

Il détaille également les connexions avec les méthodologies de gestion de projet et de conception d'interface, avec l'artisanat logiciel, l'architecture et le développement. Dans un chapitre dédié, des pistes sont données pour conduire le changement nécessaire dans les organisations. Enfin, quelques innovations des entreprises et des chercheurs sont listées, ainsi que les usages vertueux du numérique et les modèles économiques les plus adaptés.

Bonnes pratiques à mettre en œuvre pour l'industrialisation des tests

conception et développement d'applications Web avec Visual Studio 2005

UML au service de l'analyse des métiers (Business Analysis)

WinDev 10

Green IT

La gestion de projet-Etude d'un cas concret : Planifier la construction de maisons

PL/SQL

Décrire chaque fonction du logiciel de PAO FrameMaker : présentation de l'environnement, création de documents, copie et déplacement de données, mise en forme de caractères, paragraphes, gestion de livres...

Tous les concepts nécessaires à l'utilisation du langage objet ainsi que la description et l'utilisation des librairies et des classes. Des exemples développés permettent d'illustrer la construction d'applications et de composants, pour Windows, pour les ASP.Net et pour les services Web en utilisant les classes de .Net Framework library.

pour PC-Mac

Oracle 9i

la gestion de projets (initialisation, planification, ressources, coûts...)

configuration du système, compilation du noyau 2.6

La sécurité informatique en mode projet

Du décisionnel à l'opérationsnel

Windows 2000 Server. Examen N° 70-215

Ce livre sur la gestion des tests logiciels s'adresse principalement aux Chefs de projets fonctionnels, Assistants Maîtrise d'Ouvrage et éventuellement aux Développeurs, qui souhaitent embrasser l'ensemble des processus de recette indépendamment de leur niveau préalable de connaissances sur le sujet. L'objectif de ce livre est donc unique : permettre au lecteur d'assimiler tant la théorie que la pratique des tests afin de lui donner les moyens de les mettre en œuvre concrètement ensuite : évaluation des charges, bilan des tests en passant par l'organisation, la préparation et l'exécution des tests. L'auteur présente aussi bien les tests pour les applications Web que pour les terminaux mobiles, les flux et les traitements de masse. Ce livre est la description des bonnes pratiques à mettre en œuvre dans les différentes situations qu'un chef de projet sera amené à gérer. Il est le fruit d'un retour de 18 ans d'expérience : il ne se veut pas une vague théorie industrielle appliquée mais le résultat d'une succession d'échecs, de tâtonnements, d'échanges avec d'autres ingénieurs, développeurs et acteurs de tout type à commencer par le plus important de tous : le client, l'utilisateur final. Cette nouvelle édition propose la mise en œuvre de cette méthodologie dans l'outil gratuit Projektor. Des kits méthodologiques avec des modèles de documents qui vous permettront de passer de la théorie à la pratique sont en téléchargement sur www.editions-eni.fr.

Plus de 700 formations : Masters professionnels (ex-DESS), masters recherche (ex-DEA), mastères spécialisés, MBA ou encore titres " maison " (diplômes d'université ou certificats d'école)... vous avez le choix parmi des milliers de diplômes pour réaliser vos projets. Dans cette offre pléthorique de troisièmes cycles, ce guide vous aide à vous repérer. Il vous livre les conseils utiles pour présenter votre dossier afin d'intégrer la formation la plus adaptée à votre profil. Un match Fac-Ecole : C'est l'éternelle question du système français : faut-il plutôt faire des études de troisième cycle à l'université ou dans une grande école de commerce ou d'ingénieurs ? Pour vous aider à faire les bons choix, les " plus " et les " moins " de chaque filière vous sont présentés dans ce guide. Le monde des Masters : La révolution qui secoue l'enseignement supérieur en France et en Europe avec la réforme du LMD ( licence, master, doctorat ) donne au niveau bac+5 et aux masters une place centrale. Ce guide vous donne des repères dans la nouvelle organisation des études : la sélection en master, le choix des cours, les évaluations... tout ce qu'il faut savoir pour réussir son orientation. Un carnet d'adresse complet : Cet ouvrage recense, en les classant par discipline (arts, droit, économie, commerce, informatique, lettres, mathématiques, sciences de la vie, sciences humaines...), toutes les formations de troisième cycle proposées et les écoles proposant des bac+5/6.

Visual C#. Concepts et mise en œuvre

Catalogue général

De la gestion de portefeuille de projets à la gestion de projets

Conduite de projets informatiques

PSNext (version 1.9)

solution pour la gestion de projets d'entreprise

Entraînez-vous au dessin technique en 2D : Conception, Dessin, Présentation détaillée

**Pour les personnes impliquées dans des projets de gestion en interface graphique (GUI) et qui souhaitent mettre en pratique des technologies objets dans ce type d'environnement. Présente la programmation en interface événementielle et la notion de routine événementielle qui en découle.**

Ce livre sur UML s'adresse à toute personne soucieuse de mettre en œuvre ce langage de formalisation au sein d'un projet informatique : analystes et concepteurs bien entendu mais aussi architectes, chefs de projet, responsables MOE et Business Analysts. La démarche proposée met en œuvre des préoccupations métier (les considérations techniques ne seront pas traitées dans ces pages) et l'auteur décrit une méthode accessible, satisfaisant à la fois les métiers et les IT : observer et formaliser (« Comment ça va marcher ? »), formaliser pour comprendre (« A quoi ça va servir ? »), comprendre pour agir (« Comment ça va être fait ? »). L'auteur étudie les caractéristiques d'UML (en version 2.5), relativement aux services qu'il peut rendre, et décrit sa mise en œuvre, étape par étape, au sein d'un projet « fil rouge ». Il propose l'utilisation de cet outil dans plusieurs contextes : gestion de projet, évaluation des charges, tests et recettes applicatives, rédaction des cahiers des charges.

Internet Explorer 7

Conception et programmation objet

S'approprier le guide PMBOK pour réussir votre gestion de projet

Projets informatiques

les clés pour des projets informatiques plus responsables

Illustrator CS2

Virtualisation des systèmes d'information avec VMware

Etude de la technologie ASP.Net et de Visual Studio qui fournit une approche professionnelle pour la réalisation d'application web avec ASP.Net 2.0. Avec des exemples pratiques en VB.Net.

Ce livre s'adresse à tous les utilisateurs de PSNext, du directeur de projets au collaborateur. Il présente le logiciel de gestion de projets PSNext (version 1.9) de manière complète mais très accessible. Après une introduction à la gestion de projets, l'auteur donne les détails de la configuration et de la personnalisation de PSNext, puis déroule un scénario de construction d'un voilier. De la création du projet jusqu'à sa finalisation, vous découvrirez les détails de sa planification (par les délais ou par les ressources) et vous apprendrez à calculer son coût. Vous trouverez en téléchargement sur le site de l'éditeur le fichier de paramétrage contenant l'environnement de travail utilisé dans le scénario de formation et les fichiers du projet correspondant aux chapitres du livre.

C#2 et ASP.NET 2.0

Le guide des masters et des troisièmes cycles

Excel 2000 : la micro vraiment facile

Entraînez-vous à planifier et optimiser une infrastructure réseau

E-learning, réussir un projet

Linux

Project Server 2003

*Destiné à toute personne, particulier ou professionnel, appelée un jour à travailler sur un projet e-learning, ce livre propose une méthodologie et des outils concrets adaptés aux formations à distance, d'un point de vue pédagogique et/ou technique. Il détaille toutes les étapes de conception de modules e-learning.*

*Ce livre sur ITIL s'adresse à tous les responsables informatiques, chefs de projets et développeurs désireux de mettre en pratique ITIL ou simplement de comprendre les enjeux d'un cadre de travail rigoureux pour la fourniture de Services Informatiques. A l'aide d'exemples concrets organisés autour d'une société fictive, vous jouerez le rôle d'un chef de projet ou d'un gestionnaire pour la mise en place et le suivi des processus ITIL relatifs à la gestion de la stratégie, à la conception des services, à la transition des services puis à leur exploitation au quotidien. Chaque chapitre expose les objectifs, les activités, les rôles et les livrables ainsi que les écueils les plus courants rencontrés dans cette société fictive. Un tableau récapitulatif résume en fin de chapitre les éléments clés de chaque processus. Les sources des questionnaires sont en téléchargement sur www.editions-eni.fr/livres*

Windows Server 2003

Développement, analyse et pilotage

LotusScript et JavaScript

Access 2000

AutoCAD 2007

les meilleures pratiques de gestion d'un service informatique

FrameMaker 6 pour PC/MAC

Ce livre sur la conduite de projets informatiques s'adresse à un public d'informaticiens, de chefs de projet, qu'ils soient professionnels ou étudiants. Il présente la conduite de projets d'une façon concrète et abordable, en fournissant les éléments clés d'un projet réussi : analyse, suivi, bilan. Toutes les étapes d'un projet sont présentées sous l'angle pratique, en reliant des règles implicites à des exemples réels. Les explications " toutes faites " et les paradigmes " prêts à l'emploi " sont analysés pour permettre aux chefs de projets d'effectuer leurs propres choix, en toute connaissance de cause. Les informaticiens et les professionnels impliqués dans des projets informatiques trouveront des réponses aux questions fréquemment posées et qui les concernent quotidiennement (gestion d'aleas, moyens, chiffrage, planning, risques, aspects fonctionnels...). Le livre traite des aspects financiers (budgets, business cases, contrôle de gestion) et de la prise en compte du risque (analyse, plan de gestion) pour le pilotage du projet. Le livre comporte des études de cas très détaillées, fruits de l'expérience de l'auteur. Le premier projet décrit la mise en œuvre d'un CRM dans une société de conseil. Figure également le projet de développement d'une solution de pilotage d'activité dans une entreprise de crowdfunding. Enfin le livre présente le lancement d'une entreprise startup et son projet de vente en ligne. La nouvelle édition du livre présente les méthodes agiles Scrum et Kanban. Le lancement d'une application mobile développée en open source illustre concrètement la conduite d'un projet d'envergure en suivant une approche agile. L'outillage de conduite du projet est également présenté en revue, pour permettre aux équipes, mêmes réduites, de communiquer et de suivre leurs projets avec efficacité. Des éléments complémentaires sont en téléchargement sur le site www.editions-eni.fr. Les chapitres du livre : Avant-propos - Un projet informatique - Les aspects financiers - La prise en compte du risque - Démarrer un projet - L'analyse - Les approches agiles - Les référentiels techniques - Le développement du projet - La planification et le

chiffrage - Le suivi et le pilotage - Glossaire

architecture, projet, sécurité et retours d'expérience

Développez un projet de A à Z

applications de gestion en environnement graphique

La sécurité informatique dans la petite entreprise

S'initier à la gestion de projets informatiques

état de l'art et bonnes pratiques

Gestion des tests logiciels