

It Handbuch Fur Fachinformatiker

The definitive CDS resource is back and bigger than ever! Begin with the basics: explore CDS syntax and model types. Then learn to define CDS entities and model SAP S/4HANA application data with step-by-step instructions. You'll develop models for analytical and transactional applications, work with the SAP S/4HANA virtual data model, and get to know the ABAP RESTful application programming model. Round out your knowledge with details on extensibility, testing, and troubleshooting. Get on the cutting edge of data modeling!In this book, you'll learn about:.a. CDS Data Modeling Get started with the CDS fundamentals. Model your first CDS view and understand how to work with entity types, associations, annotations, access controls, business services, and more. Explore all-new ABAP functionality and syntax.b. ABAP RESTful Application Programming Model Develop application models based on SAP S/4HANA's new ABAP RESTful application programming model. Create behavior definitions, add advanced functions, and implement handlers.c. Extending, Testing, and TroubleshootingCustomize your applications and ensure they're running smoothly. Extend CDS views with CDS entity extensions, test them with the test double framework, and troubleshoot any issues.Highlights include: 1) Data modeling 2) Associations 3) Annotations 4) Access controls 5) Business services 6) ABAP RESTful application programming model7) Virtual data model (VDM)8) Analytical and transactional applications 9) Hierarchies 10) Extensions 11) Automated testingTroubleshooting

Dieses Übungsbuch ergänzt das Lehrbuch "Luntovskyy/Gütter, Moderne Rechnernetze: Protokolle, Standards und Apps in kombinierten drahtgebundenen, mobilen und drahtlosen Netzwerken" um praktische Übungen und dazugehörige Musterlösungen.Die Übungen und Musterlösungen werden den Teilen I, II, III im Lehrbuch zugeordnet und folgen damit dem modularen Aufbau des o.g. Lehrbuchs.Lehrbuch und Übungsbuch eignen sich als vorlesungsbegleitende Literatur zum Modul Computernetzwerke im ET- und IT-Fachstudium für Studierende und Dozenten an technischen Hochschulen.

Over the last few years, Linux has grown both as an operating system and a tool for personal and business use. Simultaneously becoming more user friendly and more powerful as a back-end system, Linux has achieved new plateaus: the newer filesystems have solidified, new commands and tools have appeared and become standard, and the desktop--including new desktop environments--have proved to be viable, stable, and readily accessible to even those who don't consider themselves computer gurus. Whether you're using Linux for personal software projects, for a small office or home office (often termed the SOHO environment), to provide services to a small group of colleagues, or to administer a site responsible for millions of email and web connections each day, you need quick access to information on a wide range of tools. This book covers all aspects of administering and making effective use of Linux systems. Among its topics are booting, package management, and revision control. But foremost in Linux in a Nutshell are the utilities and commands that make Linux one of the most powerful and flexible systems available. Now in its fifth edition, Linux in a Nutshell brings users up-to-date with the current state of Linux. Considered by many to be the most complete and authoritative command reference for Linux available, the book covers all substantial user, programming, administration, and networking commands for the most common Linux distributions. Comprehensive but concise, the fifth edition has been updated to cover new features of major Linux distributions. Configuration information for the rapidly growing commercial network services and community update services is one of the subjects covered for the first time. But that's just the beginning. The book covers editors, shells, and LILO and GRUB boot options. There's also coverage of Apache, Samba, Postfix, sendmail, CVS, Subversion, Emacs, vi, sed, gawk, and much more. Everything that system administrators, developers, and power users need to know about Linux is referenced here, and they will turn to this book again and again.

Inhalt: Passwort-Sicherheit und Digitale Identität im Internetzeitalter Überarbeitetet und korrigierte Fassung. "Der Klau, oder präziser gesagt: der Missbrauch von Identitäten hat sich in den letzten Jahren zu einem massiven Problem entwickelt. Einer repräsentativen Befragung von PwC zufolge war bereits 2016 fast jeder Dritte in Deutschland schon einmal Opfer eines Identitätsklaus. Je sechs Prozent berichteten, dass mit ihren Daten ein gefälschter Account angelegt wurde [...] oder dass die Kreditkartendaten gestohlen und missbraucht wurden. Drei von zehn Betroffenen hatten demnach ein emen finanziellen Schaden." (Holger Bleich, IT-Journalist 2019) "Sesam, öffne dich!", heißt es in einem bekannten Märchen aus 1001 Nacht. Auf das Thema des vorliegenden Buches bezogen, kann gesagt werden, dass ein Kenn- bzw. Passwort ein Sesam-öffne-dich ist, um zur jeweiligen digitalen Identität des Anwenders zu gelangen. Schließlich ermöglicht ein Passwort den Zugang zu Rechnern, Programmen, Netzwerken und Online-Accounts. Der Verlust eines oder mehrerer Passwörter kann erhebliche Konsequenzen für den Betroffenen haben. Angesichts dieses Schreckensszenarios ist klar, dass die Themen: "Passwort-Sicherheit und digitale Identität" jeden, der sich im World Wide Web bewegt, betrifft. Und jeder kann etwas tun, um für seine eigene Sicherheit im Web zu sorgen.

R For Dummies

Freifunk

Artificial Intelligence

Kompendium multimediales Lernen

Die Programmiersprache Ruby

System Design Interview - An Insider's Guide

Dieses Standardwerk hat sich seit vielen Jahren in Ausbildung und Studium bewährt. Gut strukturiert und in gut lesbaren Lerneinheiten vermittelt es Ihnen einen Überblick über das Gesamtgebiet der Fachinformatik, wie es die Prüfungsordnungen der dreijährige Berufsausbildung vorschreibt. Sascha Kersken bietet Ihnen einen leichten Zugang zu allen Themen und Grundlagen der modernen Informationstechnik, wie sie Fachinformatiker in Ihrer Ausbildung benötigen: Aufbau der Computerhardware, Betriebssysteme, Netzwerke, Netzwerktechnik, -protokolle und -anwendungen sowie Grundlagen der Programmierung werden ebenso wie das Thema Datenbanken und Multimedia berücksichtigt. Die neue Auflage wurde um viele aktuelle Themen und Trends erweitert. HT oder Scrum wurden dabei ebenso aufgenommen wie die aktuellen Versionen der Betriebssysteme Windows, Mac OS X und Linux. Blockchain-Technologie jenseits von Krypto-Währungen: Entdecken Sie die vielfältigen Nutzungsmöglichkeiten für Ihr Unternehmen In diesem praxisorientierten Fachbuch werden die Grundlagen zum Thema Blockchain-Technologie vorgestellt und die diese Technologie sinnvoll in Unternehmensprozessen anwenden kann. Es werden zunächst die allgemeinen Merkmale der Blockchain-Technologie beschrieben; anschließend wird über verschiedene Schritte der eigentliche Use Case entwickelt. Stakeholderanalyse sowie die Überprüfung des angedachten Falles mittels des sogenannten Blockchain-Decision-Path. Zudem werden die Kernkonzepte sowie die Rollen, die gemäß der Technologie zu besetzen sind, vorgestellt. Aus dem Inhalt: agiles Arbeiten Blockchain-Arten, Protokolle und Konsensmodelle Methoden der Prozessanalyse: Entscheidungspfad und Nutzwertanalyse Entwicklung eines individualisierten Blockchain-Modells Zukunftsanalysen zur Blockchain-Technologie Einsatzmöglichkeiten, Technik und Status Quo der Blockchain-Technologie Dieses Fachbuch ist sowohl für Manager, Geschäftsführer, Developer, Strategen und Unternehmensberater als auch für Studierende geeignet und bietet viele Übungen und Musterlösungen. Es wird es dem Leser möglich sein, seine eigenen, für ihn notwendigen Schritte zu unternehmen, den geeigneten Unternehmensprozess herauszufiltern sowie die Roadmap für einen ersten Prototyp zu erstellen. Für die Erstellung eines Prototyps und Musterlösungen genauso nachzudenken sein wie über die Architektur der Backend-Blockchain-Lösung. Die Autorin erläutert dies anhand von Praxisbeispielen, um auch Nicht-Developern den Zugang zu diesen Kenntnissen zu ermöglichen. Multimedia ist aus modernem Lehren und Lernen nicht mehr wegzudenken. Wie lässt sich die Qualität neuer multimedialer Angebote sicherstellen? Welche Standards gibt es? Welche didaktischen Ansätze sind effektiv? Welche aktuellen Lehrpläne und Befunde sind hilfreich bei der Konzeption, welche technischen Fragen zu berücksichtigen? 33 Kapitel stellen alle wesentlichen Aspekte dar: u.a. Planung, Konzeption (mit didaktischen Entwurfsmustern, sog. design patterns), Interaktivitätsformen, Software-Systeme, Werkzeuge (z.B. Authoring Tools). Ein fundiertes Kompendium für Lehrende, Entwickler und Anwender.

Understanding the Machine, the first volume in the landmark Write Great Code series by Randall Hyde, explains the underlying mechanics of how a computer works. This, the first volume in Randall Hyde's Write Great Code series, dives into the low-level details of machine organization that are often left out of computer science and engineering textbooks. This book is a comprehensive guide to the low-level details of machine organization that are often left out of computer science and engineering textbooks. It represents numbers, strings, and high-level data structures, so you'll know the inherent cost of using them. • How to organize your data, so the machine can access it efficiently. • How the CPU operates, so you can write code that works better. • How to operate, so you can maximize your application's performance when accessing those devices. • How to best use the memory hierarchy to produce the fastest possible programs. Great code is efficient code. But before you can write truly efficient code, you need to understand how computer systems execute programs and how abstractions in programming languages map to the machine's low-level hardware. After all, compilers don't write the best machine code: programmers do. This book gives you the foundation u

IN THIS EDITION, COVERAGE OF: • Programming languages like Swift and Java • Code generation on modern 64-bit CPUs • ARM processors on mobile phones and tablets • Newer peripheral devices • Larger memory systems and large-scale SaaS applications • Tasks and patterns for embedded systems • Newer peripheral devices • Larger memory systems and large-scale SaaS applications • Tasks and patterns for embedded systems • Newer peripheral devices • Larger memory systems and large-scale SaaS applications • Tasks and patterns for embedded systems

C von A bis Z

Blockchain Technology for Business Processes

Classic Computer Science Problems in Python

Moderne Rechnernetze - Übungsbuch

Core Data Services for ABAP

“Highly recommended to everyone interested in deepening their understanding of Python and practical computer science.” —Daniel Kenney-Jung, MD, University of Minnesota
Key Features
Master formal techniques taught in college computer science classes
Connect computer science theory to real-world applications, data, and performance
Prepare for programmer interviews
Recognize the core ideas behind most “new” challenges
Covers Python 3.7
Purchase of the print book includes a free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications.
About The Book
Programming problems that seem new or unique are usually rooted in well-known engineering principles.
Classic Computer Science Problems in Python guides you through time-tested scenarios, exercises, and algorithms that will prepare you for the “new” problems you’ll face when you start your next project.
In this amazing book, you’ll tackle dozens of coding challenges, ranging from simple tasks like binary search algorithms to clustering data using k-means.
As you work through examples for web development, machine learning, and more, you’ll remember important things you’ve forgotten and discover classic solutions that will save you hours of time.
What You Will Learn
Search algorithms
Common techniques for graphs
Neural networks
Genetic algorithms
Adversarial search
Uses type hints throughout
This Book Is Written For
For intermediate Python programmers.
About The Author
David Kopec is an assistant professor of Computer Science and Innovation at Champlain College in Burlington, Vermont. He is the author of Dart for Absolute Beginners (Apress, 2014), Classic Computer Science Problems in Swift (Manning, 2018), and Classic Computer Science Problems in Java (Manning, 2020)
Table of Contents
Small problems
Search problems
Constraint-satisfaction problems
Graph problems
Genetic algorithms
K-means clustering
Fairly simple neural networks
Adversarial search
Miscellaneous problems

Das Standardwerk für Ausbildung und Studium EDV-Grundlagen, Programmierung, Netzwerke Praxisorientiertes Lehr- und Nachschlagewerk Für Fachinformatiker der Bereiche Anwendungsentwicklung und Systemintegration Gut strukturiert und in gut lesbaren Lerneinheiten vermittelt Ihnen das Buch einen Überblick über das Gesamtgebiet der Fachinformatik, wie es die Prüfungsordnung der IHK für eine zwei- oder dreijährige Berufsausbildung vorschreibt. Sascha Kersken bietet Ihnen einen leichten Zugang zu allen Themen und Grundlagen der modernen Informationstechnik, wie sie Fachinformatiker in ihrer Ausbildung benötigen: Aufbau der Computerhardware, Betriebssysteme, Netzwerktechnik, -protokolle und -anwendungen sowie Grundlagen der Programmierung werden ebenso wie das Thema Datenbanken und Multimedia berücksichtigt. Die 8. Auflage wurde um viele aktuelle Themen und Trends erweitert. HTML5, CSS3, jQuery, Cloud Computing oder Scrum werden dabei ebenso behandelt wie die aktuellen Versionen der Betriebssysteme Windows, macOS und Linux. Jetzt mit vielen Prüfungsfragen und Praxisübungen! Aus dem Inhalt: Überblick IT-Ausbildung Grundbegriffe der Informationstechnik Mathematische und technische Grundlagen Hardware und Betriebssysteme Windows, Linux, macOS - Grundlagen und Praxis Netzwerktechnik und -praxis Programmierung in C, Java, Python Datenbanken Software-Engineering Internet- und Webtechnologien IT-Sicherheit Aktuelle Themen: z.B. HTML5, CSS3, Node.js, React, Scrum, Cloud Computing, Jenkins, PHP 7.3

Blockchain technology beyond cryptocurrencies: Discover the many possible uses for your company In this practice-oriented book, the basics of blockchain technology are presented and the reader learns where and how this technology can be usefully applied in business processes. First, the general characteristics of blockchain technology are described; then an actual use case is developed and presented via various steps. This includes a stakeholder analysis as well as a review of the envisaged case by means of the so-called Blockchain Decision Path. In addition, the core concepts, important tools such as the morphological box and non-fungible tokens (NFT) as well as the roles to be filled according to the technology are presented. This book is suitable for managers, directors, developers, strategists and business consultants as well as for students. From the contents · Blockchain types, protocols and consensus models · Methods of process analysis: decision path and utility analysis · Development of an individualised blockchain model · Future analyses of blockchain technology With the help of this book, the reader is able to take his or her own necessary steps, filter out the appropriate business process and create the roadmap for a first prototype. The author explains this with practical examples to enable non-developers to access this knowledge.

Die Programmiersprache Ruby ist das maßgebliche Handbuch zu Ruby mit einer umfassenden Beschreibung der Sprachversionen 1.8 und 1.9. Es wurde für erfahrene Programmierer geschrieben, die sich neu in Ruby einarbeiten wollen, und für Ruby-Programmierer, die ihr Wissen erweitern und Ruby besser beherrschen wollen. Dieses Buch dokumentiert Ruby umfassend, jedoch ohne den Formalismus einer Sprachspezifikation. Ruby vom Feinsten Dieses Handbuch beginnt mit einem Tutorial zum Schnelleinstieg in die Sprache Ruby und erklärt sie dann detailliert auf allen Ebenen: Lexikalische und syntaktische Struktur von Ruby-Programmen, Datentypen und Objekte, Ausdrücke und Operatoren, Anweisungen und Kontrollstrukturen, Methoden, Procs, Lambdas und Closures, Klassen und Module, Reflection und Metaprogrammierung und die Ruby-Plattform API der Ruby-Plattform Die Programmiersprache Ruby beinhaltet eine umfassende Einführung in die mächtige API der Ruby-Plattform und stellt – mit ausführlich kommentiertem Code – die Möglichkeiten von Ruby in Bezug auf Textbearbeitung, mathematische Berechnungen, Collections, Ein-/Ausgabe, Netzwerkverarbeitung und Concurrency vor. Wenn Sie Ruby wirklich verstehen wollen, ist dies das Buch, das Sie brauchen.

Produktion und Technik für Digital- und Printmedien

Freie Funknetze als Chance für den ländlichen Raum

Java 7 - mehr als eine Insel

Kompendium der Mediengestaltung

der Ausbildungsbegleiter ; [EDV-Grundlagen, Netzwerktechnik, Programmierung ; praxisorientiertes Lehr- und Nachschlagewerk ; für Fachinformatiker der Bereiche Anwendungsentwicklung und Systemintegration]

IT-Handbuch für Fachinformatiker*innen

Adobe Flash ist für viele Webdesigner und –entwickler die Software der Wahl, wenn es um die Erstellung multimedialer, interaktiver Inhalte fürs Web geht. Ob Trickfilm, Webvideo, E-Learning-Anwendung oder individuelle Benutzeroberfläche: Flash CSS eignet sich für unterschiedlichste Anwendungen und unterstützt Sie mit umfangreichen Funktionen bei deren Erstellung. Dieses Buch richtet sich an Leser, die einen professionellen Einstieg in den Umgang mit Flash CS5 suchen oder ihre Flash-Kenntnisse auffrischen möchten. Es bietet eine ausgewogene Mischung aus Grundlagen-Know-how und praktischen Workshops, die Sie dank der Materialien auf der Buch-DVD nachvollziehen können. Flash CS5 erkunden: Lernen Sie die Arbeitsumgebung kennen und machen Sie sich mit den vielseitigen Zeichenwerkzeugen von Flash CS5 vertraut. Animation mit Flash: Die Animation ist die wichtigste und die bekannteste Funktion von Flash. Von der Einzelbildanimation über die verschiedenen Tweening-Verfahren bis hin zur inversen Kinematik lernen Sie die Animationstechniken von Flash CS5 kennen. Grafik, Video, Sound: Eine gute Multimedia-Produktion zeichnet sich durch ein gelungenes Zusammenspiel von Bild- und Tonelementen aus. Wie importiert man Mediendateien in Flash CS5? Wie bettet man sie in ein und welche Exportmöglichkeiten stehen zur Verfügung? Interaktivität mit ActionScript 3: Seine volle Stärke spielt Flash im Zusammenspiel mit ActionScript aus. Diese mächtige Skriptsprache sorgt für Interaktivität und ermöglicht es beispielsweise, per Drag & Drop, Mausclick oder Mikrofonzugriff eine Flash-Anwendung zu steuern. Lesen Sie sich zunächst in die Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit ActionScript 3 ein und fügen Sie ihren Anwendungen dann interaktive Features hinzu. Fortgeschrittene ActionScript 3-Techniken: ActionScript macht es darüber hinaus möglich, auf externe Daten zuzugreifen und sie mit Flash-Filmen zu verknüpfen. Sie können die Skriptsprache aber auch nutzen, um Webformulare dynamisch zu gestalten oder Spiele zu programmieren. Auch diese fortgeschrittenen Techniken werden im Buch behandelt.

The principles of the semantic data modelling are described here in depth and this is followed by a description of the application of object-oriented techniques in this area. Separate chapters are devoted to implementational issues, such as persistence and concurrency.

Dieses Buch ist für angehende Fachinformatiker, IT-System-Elektroniker, IT-Systemkaufleute und Informatikkaufleute geschrieben, die kurz vor der Prüfung stehen. Es bietet eine klare, kompakte, systematische Anleitung zur Prüfungsvorbereitung mit den wichtigsten Lerninhalten, vielen Lernhinweisen und Rechercheempfehlungen. Es wird ergänzt für den kaufmännischen Teil durch das Buch "BWL für IT-Berufe" vom gleichen Autor. Für den Leser gibt es online einen kostenlosen Aktualisierungsservice.

Technische Produkte sind heute komplexe Systeme, die von mehreren Ingenieurdisziplinen gemeinsam entwickelt werden. Deshalb gehört die Informationstechnologie zum Ausbildungscurriculum von Ingenieuren. In dem Buch werden technische Anwendungssysteme für die Entwicklung (Computer Aided Design), die Berechnung und Simulation (Computer Aided Engineering), die Administration (Product Lifecycle Management) und die Visualisierung vorgestellt. Auch der mechatronische Produktentwicklungsprozess und die Softwareerstellung werden detailliert erläutert.

Moderne Rechnernetze

Handbuch für Fachinformatiker

Passwortsicherheit und Digitale Identität

Linux in a Nutshell

Small Wonders - Life Portrait in Miniature

Protokolle, Standards und Apps in kombinierten drahtgebundenen, mobilen und drahtlosen Netzwerken

Docker containers offer simpler, faster, and more robust methods for developing, distributing, and running software than previously available. With this hands-on guide, you’ll learn why containers are so important, what you’ll gain by adopting Docker, and how to make it part of your development process. Ideal for developers, operations engineers, and system administrators—especially those keen to embrace a DevOps approach—Using Docker will take you from Docker and container basics to running dozens of containers on a multi-host system with networking and scheduling. The core of the book walks you through the steps needed to develop, test, and deploy a web application with Docker. Get started with Docker by building and deploying a simple web application Use Continuous Deployment techniques to push your application to production multiple times a day Learn various options and techniques for logging and monitoring multiple containers Examine networking and service discovery: how do containers find each other and how do you connect them? Orchestrate and cluster containers to address load-balancing, scaling, failover, and scheduling Secure your system by following the principles of defense-in-depth and least privilege

Das Standardwerk bietet einen umfassenden Überblick über die Grundlagen der Mediengestaltung für Digital- und Printmedien: Konzeption und Gestaltung (Band 1) sowie Produktion und Technik (Band 2). 1000 prüfungsrelevante und praxisorientierte Aufgaben mit Lösungen helfen, das Verständnis zu vertiefen. Querverweise im Text und ein gemeinsames Stichwortverzeichnis erleichtern den Zugriff auf die Inhalte. Die 5. Auflage wurde auf den aktuellen Stand der Technik gebracht, einige Kapitel in Band 2, u. a. zur Grafikerstellung, wurden völlig neu bearbeitet.

Die Buchkultur war regelmäßig Triebkraft für urheberrechtliche Entwicklungen. Es verwundert daher nicht, dass das »Kulturgut Buch« abseits vom Wettbewerbsrecht und Steuerrecht auch im Urheberrecht in besonderem Maße Berücksichtigung findet. So hält das Urheberrecht für die Nutzung gedruckter Bücher vielfältige Mechanismen zum Ausgleich der Interessen zwischen Autoren, Lesern und Intermediären bereit. Aber warum sieht das nationale Urheberrecht nicht auch solch einen umfassenden Interessenausgleich für die Nutzung von E-Books vor, obwohl dies im Einklang mit europäischen Regelungen möglich wäre? Hannes Henke zeigt, dass die Buchkultur durch ihre Transformation in die digitale Welt abermals den Blick für ein zeitgemäßes Urheberrecht schärfen könnte. Book culture always has been a driving force for the development of copyright law. Therefore, it is not surprising that there is a strong consideration of books as cultural assets not only in competition law and the law of taxation but also in copyright

law. A current analysis reveals that the digital format of literature has a significant impact on the coordination of authors', readers' and intermediaries' interests that is intended by copyright law. Next to the collective rights management and despite adjustments by the German legislature, there are still legal gaps within current German copyright law that lead to indirect discrimination between books in a digital or non-digital format. Once again, by developing alongside the digital society, the book culture may sensitize for a modern copyright law.

Breitbandversorgung für alle ist für industrialisierte Nationen unstrittig ein Muss. Noch immer gibt es jedoch vorwiegend im ländlichen Raum Deutschlands große Lücken. Einen möglichen Lösungsansatz zur Schließung dieser könnte die Initiative Freifunk darstellen. Freifunk beruht auf der Errichtung freier, vermaschter Ad-hoc-Funknetze auf WLAN-Basis, an denen jeder Interessierte mit minimalen Kosten aktiv teilnehmen kann. Durch das Einbringen von Internetanschlüssen in das Netzwerk lassen sich diese mit allen anderen Netzteilnehmern teilen. Nachdem die Freifunk-Idee, die dahinter steckenden Konzepte und die nötige Technik erläutert wurden, wird in der Theorie und anhand zahlreicher praktischer Tests überprüft, ob derartige Netze Versorgungslücken im ländlichen Raum schließen können. Abschließend wird ein Konzept zur organisatorischen Umsetzung eines Freifunk-Netztes skizziert.

das Handbuch zu den Java SE-Bibliotheken ; [Nebenläufigkeit, Datenstrukturen und Algorithmen, Ein/Ausgabe, XML, Swing, Grafik- und Netzwerkprogrammierung, RMI, JavaServer Pages und Servlets, JDBC, Reflection u.v.m.]

Der Ausbildungsbegleiter

Der Ausbildungsbegleiter für Anwendungsentwicklung und Systemintegration. Inkl. Prüfungsfragen und Übungen

Prüfungsvorbereitung für IT-Berufe

Relevance of design patterns within web applications

E-Books im Urheberrecht

Tatsuya Tanaka, the photographer behind "Miniature Calendar," creates scenes with everyday objects and tiny figures.

Austria, Germany, and Switzerland are increasingly relying on hybridization at the nexus of vocational training and higher education to increase permeability and reform their highly praised systems of collective skill formation. This historical and organizational institutionalist study compares these countries to trace the evolution of their skill regimes from the 1960s to today's era of Europeanization, focusing especially on the impact of the Bologna and Copenhagen processes.

A System V Guide to UNIX and XENIX takes the novice reader through the features of the UNIX system step-by-step without jargon and assumptions about the reader's technical knowledge found in similar books. With its clear explanations, numerous examles, and straightforward organization, this book appeals to many non-technical people just beginning to work with UNIX, as well as engineers and programmers with prior experience. Anyone who reads this book will learn how to use the features of UNIX, and how to modify and customize those features. It is organized in such a way that it leads the reader from the UNIX basics to the more complex and powerful concepts such as shell-programming and networking. Although the book is written as introduction and reference for the UNIX user, it can very well be used as a textbook in undergraduate computer science or computer engineering courses.

Hier erhalten Sie umfassendes und kompetentes Praxiswissen zu den vielen Bibliotheken und Technologien. Am Beispiel konkreter Java-Projekte zeigt Christian Ullenboom, was man wissen muss über Swing, Netzwerk- und Grafikprogrammierung, RMI und Web-Services, JavaServer Pages und Servlets, Applets, JDBC, Reflection und Annotationen, Logging und Monitoring, Java Native Interface (JNI) und vieles mehr.

IT-Handbuch für Fachinformatiker

das umfassende Handbuch

Kollision von Buchkultur und digitaler Wissensgesellschaft

Für Fachinformatiker der Bereiche Anwendungsentwicklung und Systemintegration

A System V Guide to UNIX and XENIX

Write Great Code, Volume 1, 2nd Edition

Das Buch mit einem stark ausgeprägten modularen Aufbau, wird als ein vorlesungsbegleitendes Lehrbuch zum Modul Computernetzwerke im ET- und IT-Fachstudium an technischen Hochschulen empfohlen und enthält drei Teile sowie Zwischenfragen mit dazugehörigen Lösungen und weitere Übungsaufgaben. Teil I beinhaltet eine Einführung in das Gebiet der Rechnernetze. Die weiterführenden Teile II und III behandeln aktuelle Rechnernetztechnologien, Kopplungselemente und Verkabelungskonzepte. Die Leser werden dabei mit verteilten Softwaresystemen und Rechnernetz Anwendungen vertraut gemacht.

Leicht verständlich werden die Grundlagen der Informatik und Informationstechnik vermittelt, die zum Verständnis der Anwendungen im bibliothekarischen Alltag benötigt werden. Grundlagen der Codierung, Datenmodellierung, Netzwerktechnik, Digitalisierung, Discovery-Systeme, Linked Data und Semantic-Web-Konzepte, Datensicherheit, Cloud-Systeme, RFID und Makerspaces werden mit hohem Praxisbezug und Beispielen aus dem bibliothekarischen Kontext eingehend erklärt und schaffen so eine umfassende Kenntnis der Terminologie und ein Verständnis für die technischen Zusammenhänge.

CD-ROM contains cross-referenced code.

Inhaltsangabe:Abstract: In 1994 the Gang of Four, consisting of Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson and John Vlissides, published the book Design Pattern - Elements of Reusable Object-Oriented Software. Within that book the four information scientists described 23 design patterns, which they classi?ed into the categories Creational Design Pattern, Structural Design Pattern and Behavioral Design Pattern. Even though design patterns exist since 15 years at present, they have not lost relevance.

Due to new concepts the usage of design patterns within web application is increasing. Meanwhile all 23 established design patterns are available as PHP implementations. Aside web languages like AJAX, JavaScript, XHTML and CSS also appreciate the strength of design patterns. At first web languages like AJAX, PHP, et cetera will be analyzed if they qualify for the usage of design patterns. At second the usage of design patterns within open source web applications like Typo3, Joomla, Wordpress, et

cetera will be examined. At third various web developers of 1&1, web.de, Telekom, et cetera will be interviewed to investigate if and in which amount design patterns are used by companies. Intention of this thesis is to determine the relevance of design pattern within web applications. Thereby advantages will also be shown like disadvantages. Also the question, if design patterns should be used by default or only if the concerning project reached a specific size, will be answered. Inhaltsverzeichnis:Table of Contents: Abstracti Prefaceii 1.Introduction1 2.Analysis of web programming languages2 2.1Definition of recognition characteristics3 2.1.1Regular classes4 2.1.2Abstract classes5 2.1.3Static attributes and methods6 2.1.4Scopes7 2.1.5Inheritance through expansion8 2.1.6Inheritance through implementation9 2.2Examination of de?ned characteristics10 2.2.1ActionScript11 2.2.2AJAX/JavaScript13 2.2.3ASP15 2.2.4PHP17 2.2.5Ruby19 3.Analysis of open source applications21 3.1Definition of recognition characteristics22 3.1.1Analysis by hand23 3.1.2Analysis by recognition characteristics24 3.1.3Analysis by UML to code generator26 3.1.4Analysis by manuals27 3.2Examination of de?ned characteristics28 3.2.1Coppermine Photo Gallery29 3.2.2Drupal31

3.2.3phpBB33 3.2.4WordPress34 3.2.5Zend Framework35 4.Examples of design patterns37 4.1Model View Controller Pattern38 4.2Intercepting Filter Pattern40 4.3Registry Pattern42 4.4Template View [...]

Wie man die Passwortsicherheit erhöht!

Blockchain-Technologie für Unternehmensprozesse

Tabellenbuch

IT-Handbuch IT-Systemelektroniker/-in Fachinformatiker/-in

Using Docker

The Hybridization of Vocational Training and Higher Education in Austria, Germany, and Switzerland

The system design interview is considered to be the most complex and most difficult technical job interview by many. Those questions are intimidating, but don't worry. It's just that nobody has taken the time to prepare you systematically. We go slow. We draw lots of diagrams and use lots of examples. You'll learn step-by-step, one question at a time.Don't miss out.What's inside?- An insider's take on what interviewers really look for and why.- A 4-step framework for solving design interview question.- 16 real system design interview questions with detailed solutions.- 188 diagrams to visually explain how different systems work.

Master the programming language of choice among statisticians and data analysts worldwide Coming to grips with R can be tough, even for seasoned statisticians and data analysts. Enter R For Dummies, the quick, easy way to master all need. Requiring no prior programming experience and packed with practical examples, easy, step-by-step exercises, and sample code, this extremely accessible guide is the ideal introduction to R for complete beginners. It also covers many intermediate-level programmers will find extremely useful. Master your R ABCs ? get up to speed in no time with the basics, from installing and configuring R to writing simple scripts and performing simultaneous calculations on many varia

place ? get to know your way around lists, data frames, and other R data structures while learning to interact with other programs, such as Microsoft Excel Make data dance to your tune ? learn how to reshape and manipulate data, merge combine data, perform calculations on vectors and arrays, and much more Visualize it ? learn to use R's powerful data visualization features to create beautiful and informative graphical presentations of your data Get statistical ? find out h

statistical analysis, summarize your variables, and conduct classic statistical tests, such as t-tests Expand and customize R ? get the lowdown on how to find, install, and make the most of add-on packages created by the global R commun variety of purposes Open the book and find: Help downloading, installing, and configuring R Tips for getting data in and out of R Ways to use data frames and lists to organize data How to manipulate and process data Advice on fitting regre

ANOVA Helpful hints for working with graphics How to code in R What R mailing lists and forums can do for you

Melanie Mitchell separates science fact from science fiction in this sweeping examination of the current state of AI and how it is remaking our world No recent scientific enterprise has proved as alluring, terrifying, and filled with extravagant

frustrating setbacks as artificial intelligence. The award-winning author Melanie Mitchell, a leading computer scientist, now reveals AI's turbulent history and the recent spate of apparent successes, grand hopes, and emerging fears surround

Intelligence, Mitchell turns to the most urgent questions concerning AI today: How intelligent—really—are the best AI programs? How do they work? What can they actually do, and when do they fail? How humanlike do we expect them to soon do we need to worry about them surpassing us? Along the way, she introduces the dominant models of modern AI and machine learning, describing cutting-edge AI programs, their human inventors, and the historical lines of thought u

recent achievements. She meets with fellow experts such as Douglas Hofstadter, the cognitive scientist and Pulitzer Prize-winning author of the modern classic Gödel, Escher, Bach, who explains why he is “terrified” about the future of AI.

profound disconnect between the hype and the actual achievements in AI, providing a clear sense of what the field has accomplished and how much further it has to go. Interweaving stories about the science of AI and the people behind it

Intelligence brims with clear-sighted, captivating, and accessible accounts of the most interesting and provocative modern work in the field, flavored with Mitchell's humor and personal observations. This frank, lively book is an indispensable

understanding today's AI, its quest for “human-level” intelligence, and its impact on the future for us all.

Daten- und Prozessanalyse für Fachinformatiker*innen

der Ausbildungsbegleiter ; [EDV-Grundlagen, Programmierung, Mediengestaltung ; praxisorientiertes Lehr- und Nachschlagewerk ; für Fachinformatiker der Bereiche Anwendungsentwicklung und Systemintegration]

Meaningful Use of the New Technology in Businesses

Understanding the Machine

The Open Source Perspective

Object-oriented Databases