

Raspberry Pi Dunod

This edited volume is based on the best papers accepted for presentation during the 1st Springer Conference of the Arabian Journal of Geosciences (CAJG-1), Tunisia 2018. The book compiles a wide range of topics addressing various issues by experienced researchers mainly from research institutes in the Mediterranean, MENA region, North America and Asia. Remote sensing observations can close gaps in information scarcity by complementing ground-based sparse data. Spatial, spectral, temporal and radiometric characteristics of satellites sensors are most suitable for features identification. The local to global nature and broad spatial scale of remote sensing with the wide range of spectral coverage are essential characteristics, which make satellites an ideal platform for mapping, observation, monitoring, assessing and providing necessary mitigation measures and control for different related Earth's systems processes. Main topics in this book include: Geo-informatics Applications, Land Use / Land Cover Mapping and Change Detection, Emerging Remote Sensing Applications, Rock Formations / Soil Lithology Mapping, Vegetation Mapping Impact and Assessment, Natural Hazards Mapping and Assessment, Ground Water Mapping and Assessment, Coastal Management of Marine Environment and Atmospheric Sensing. This book is where your adventures with Bluetooth LE begin. You'll start your journey by getting familiar with our hardware options: Arduino, BLE modules, computers (including Raspberry Pi!), and mobile phones. From there, you'll write code and wire circuits to connect off-the-shelf sensors, and even go all the way to writing your own Bluetooth Services. Along the way you'll look at lightbulbs, locks, and Apple's iBeacon technology, as well as get an understanding of Bluetooth security-- both how to beat other people's security, and how to make your hardware secure.

Legend has it that Google deploys over two billion application containers a week. How ' s that possible? Google revealed the secret through a project called Kubernetes, an open source cluster orchestrator (based on its internal Borg system) that radically simplifies the task of building, deploying, and maintaining scalable distributed systems in the cloud. This practical guide shows you how Kubernetes and container technology can help you achieve new levels of velocity, agility, reliability, and efficiency. Authors Kelsey Hightower, Brendan Burns, and Joe Beda—who ' ve worked on Kubernetes at Google and other organizations—explain how this system fits into the lifecycle of a distributed application. You will learn how to use tools and APIs to automate scalable distributed systems, whether it is for online services, machine-learning applications, or a cluster of Raspberry Pi computers. Explore the distributed system challenges that Kubernetes addresses Dive into containerized application development, using containers such as Docker Create and run containers on Kubernetes, using the docker image format and container runtime Explore specialized objects essential for running applications in production Reliably roll out new software versions without downtime or errors Get examples of how to develop and deploy real-world applications in Kubernetes

Le Raspberry Pi 2 avait déjà bouleversé le monde de la framboise avec son processeur 4 cœurs. Que pouvait-on attendre de plus ? Et pourtant, le Raspberry Pi 3 va plus loin encore : intégration du WiFi et du Bluetooth, processeur plus puissant ou encore nouveau modèle de connecteur micro SD. Écrit par le cocréateur du Rasperry Pi, ce manuel complet d'utilisation vous donne toutes les clés pour tirer le meilleur parti de votre Pi, ce nano-ordinateur révolutionnaire : mise en route (comptes utilisateurs, réseau, installation de logiciels...) ; configuration et paramétrage (administration, répartition de la mémoire, amélioration des performances...) ; exploitation en média center ou en machine de productivité ; programmation avec Scratch et Python, et découverte de Minecraft Pi Edition ; optimisation du hardware (utilisation d'une breadboard, port GPIO, module de caméra...). Cet ouvrage est le compagnon idéal pour tous ceux qui désirent se lancer dans la grande aventure du Pi ou approfondir ses connaissances.

Rasperry Pi A+, B+ et 2

Rasperry Pi, Arduino, MAKERbuino, Pico-8...

Bluetooth Low Energy

Initiation avec Python

Neurocomic

Make: Bluetooth

Je programme avec un Raspberry Pi

Given a mathematical structure, one of the basic associated mathematical objects is its automorphism group. The object of this book is to give a biased account of automorphism groups of differential geometric struc tures. All geometric structures are not created equal: some are products of lesser human minds. Amongst the former, Riemannian and complex structures stand out for their beauty and wealth. A major portion of this book is therefore devoted to these two structures. Chapter I describes a general theory of automorphisms of geometric structures. A question of when the automorphism group can be given a Lie group structure. Basic theorems in this regard are presented in §§ 3, 4 and 5. The concept of G-structure or that of pseudo-group structure enables us to treat most of the interesting geo metric structures in a unified way. The relationship between the two concepts. Chapter I is so arranged that the reader who is primarily interested in Riemannian, complex, conformal and projective structures can skip §§ 5, 6, 7 and 8. This chapter is partly based on lec tures I gave in Tokyo and Berkeley in 1965.

Le prototypage est une étape indispensable dans tout processus de création : il permet d'éprouver un design, de valider ou de préciser des choix ergonomiques, techniques et esthétiques, ou encore d'anticiper les éventuels problèmes de production. À ce titre, les prototypes phy siques et numériques sont indispensables. Ils permettent de valider et d'ajuster le produit avant sa fabrication. Ils sont donc un élément clé de la réussite d'un projet. Ce livre est une référence pour les professionnels du design produit.

The International Conference on Communications, Management, and Information Technology (ICCMIT'16) provides a discussion forum for scientists, engineers, educators and students about the latest discoveries and realizations in the foundations, theory, models and applications of information technology, using computational intelligence methodologies, as well as in emerging areas related to the three tracks of the conference: Communication Engineering, Knowledge, and Information Technology. The best 25 papers to be included in the book will be carefully reviewed and accepted for publication. The book will be published in the form of a hardcover and an e-book.

SOIL: beneath our feet / food and fiber / ashes to ashes, dust to dust / dirt!Soil has been called the final frontier of environmental research. The critical role of soil in biogeochemical processes is tied to its properties and place—porous, structured, and spatially variable, it serves as a natural filter, a transformer of water, solutes and gases. Yet what is complex, life-giving, and sacred to some, is ordinary, even ugly, to others. This is the enigma that is soil. Soil and Culture explores the perception of soil in ancient, traditional, and modern societies. It looks at the visual arts (from architecture, film, comics and stamps), prose & poetry, religion, philosophy, anthropology, archaeology, wine production, health & diet, and disease & warfare. Soil and Culture explores high culture and popular culture—from the paintings of Hieronymus Bosch to the films of Steven Spielberg to the work of contemporary societies and contemporary artists. Contributors from a variety of disciplines delve into the mind of Carl Jung and the bellies of soil eaters, and explore Chinese paintings, African mud cloths, Mayan rituals, Japanese films, French comic strips, and Russian poetry.

Shaping the Future of ICT

Modélisation Mathématique Et Analyse Numérique : M2N.. Mathematical modelling and numerical analysis

Prototypage et design produit

A Course in Differential Geometry

The Practice of Econometrics

Studies on Demand, Forecasting, Money and Income

? — Die Story

A genre splicing collaboration between a neuroscientist and a comic artist about the way our brains work.
Comprendre le fonctionnement de l'ordonnanceur et du noyau Pour concevoir un système équilibré, stable et réactif aux événements externes, il est indispensable de bien comprendre le rôle et l'organisation de ses divers composants. C'est l'un des premiers buts de ce livre, qui détaille et commente les interactions, les activations et les commutations des tâches. De très nombreux exemples illustrant le propos permettront au lecteur de réaliser ses propres expériences sur son poste Linux. Bâtir un système temps réel sous contraintes temporelles fortes Pour construire une application temps réel sous Linux, l'architecte logiciel doit choisir entre différentes solutions, un choix crucial qui influera sensiblement les limites de fonctionnement de son application. Dans cet ouvrage, l'auteur étudie les environnements libres pouvant répondre à des contraintes temporelles plus ou moins fortes et propose des outils pour valider le comportement des tâches face à des charges logicielles ou interruptives importantes. Augmentée et mise à jour, notamment avec la nouvelle version de Xenomai, la troisième édition a pour support d'expérimentation le nano-ordinateur Raspberry Pi 3. À qui s'adresse cet ouvrage ? Aux développeurs, architectes logiciels et ingénieurs devant mettre en œuvre des applications temps réel sous Linux Aux décideurs et industriels souhaitant installer un système temps réel sous Linux Aux étudiants en informatique Sur le site www.blaess.fr/christophe Téléchargez le code source des exemples Consultez les corrigés des exercices et de nombreux documents complémentaires Dialoguez avec l'auteur

This book is a printed edition of the Special Issue "Phenolic Compounds in Fruit Beverages" that was published in Beverages
Vous avez un Raspberry Pi ou vous projetez d'en acheter un, mais vous ne savez pas trop ce qu'il est possible de faire avec ? Pour booster votre créativité, ce livre présente 35 idées de projets à réaliser soi-même. Retrouvez la liste du matériel, les instructions de montage avec leur code téléchargeable et les conseils de véritables pros du Pi pour réussir des projets innovants et ludiques.

Programmez un Raspberry Pi

Édition à jour de Raspberry Pi 3

Make a Mind-Controlled Arduino Robot

Who's who in Engineering

Raspberry Pi User Guide

Raspberry Pi

Le guide de l'utilisateur, Édition à jour de Raspberry Pi 3

Learn the Raspberry Pi 3 from the experts! Raspberry Pi User Guide, 4th Edition is the "unofficial official" guide to everything Raspberry Pi 3. Written by the Pi's creator and a leading Pi guru, this book goes straight to the source to bring you the ultimate Raspberry Pi 3 manual. This new fourth edition has been updated to cover the Raspberry Pi 3 board and software, with detailed discussion on its wide array of configurations, languages, and applications. You'll learn how to take full advantage of the mighty Pi's full capabilities, and then expand those capabilities even more with add-on technologies. You'll write productivity and multimedia programs, and learn flexible programming languages that allow you to shape your Raspberry Pi into whatever you want it to be. If you're ready to jump right in, this book gets you started with clear, step-by-step instruction from software installation to system customization. The Raspberry Pi's tremendous popularity has spawned an entire industry of add-ons, parts, hacks, ideas, and inventions. The movement is growing, and pushing the boundaries of possibility along with it—are you ready to be a part of it? This book is your ideal companion for claiming your piece of the Pi.

Get all set up with software, and connect to other devices Understand Linux System Admin nomenclature and conventions Write your own programs using Python and Scratch Extend the Pi's capabilities with add-ons like Wi-Fi dongles, a touch screen, and more The credit-card sized Raspberry Pi has become a global phenomenon. Created by the Raspberry Pi Foundation to get kids interested in programming, this tiny computer kick-started a movement of tinkerers, thinkers, experimenters, and inventors. Where will your Raspberry Pi 3 take you? The Raspberry Pi User Guide, 3rd Edition is your ultimate roadmap to discovery.

"Die ZahlIt zu erforschen bedeutet, das Universum zu erforschen ... » David Chudnovsky " ... oder eher die Tiefen des Meeres auszuloten, denn wir befinden uns unter Wasser, und alles scheint ohne Form zu sein. Wir brauchen eine Lampe, und unser Computer ist diese Lampe.» Gregory Chudnovsky II : = 3,14159 26535 89793 23846 26433 83279 ... Die Zahl It steht im Mittelpunkt eines außergewöhnlich großen Bereiches der Mathematik. Dieser Bereich ist so groß, daß niemand ihn jemals vollständig erforschen wird. Dieses Buch streift im Zeitraffer durch die Geschichte der Zahl It und zeigt Ihnen auf unterhaltsame Weise, daß die Mathematiker - nach 4000 Jahren Arbeit und vielen wunderbaren Entdeckungen - immer noch neue Eigenschaften von It finden. Ungeachtet des bisher angehäuften Wissens bleibt diese funken sprühende Zahl geheimnisvoll, und manche der elementaren Fragen über rr scheinen sogar jenseits der Reichweite der heutigen Mathematik zu sein. Um die Zahl It gruppieren sich viele Teilgebiete der Mathematik, denen Sie hier begegnen. Hierzu gehören: - die Geometrie, denn wir dürfen niemals vergessen, daß It seinen Ursprung in den Überlegungen der antiken Geometer hatte. Auch heute noch haben wir unsere Freude an den scharfsinnigen Konstruktionen mit Zirkel und Lineal, die Generationen von Mathematikern mit Besessenheit erfüllt haben.

Aiding Decisions With Multiple Criteria: Essays in Honor of Bernard Roy is organized around two broad themes: Graph Theory with path-breaking contributions on the theory of flows in networks and project scheduling, Multiple Criteria Decision Aiding with the invention of the family of ELECTRE methods and methodological contribution to decision-aiding which led to the creation of Multi-Criteria Decision Analysis (MCDA). Professor Bernard Roy has had considerable influence on the development of these two broad areas. £/LISTÉ Part one contains papers by Jacques Lesourne, and Dominique de Werra & Pierre Hansen related to the early career of Bernard Roy when he developed many new techniques and concepts in Graph Theory in order to cope with complex real-world problems. Part two of the book is devoted to Philosophy and Epistemology of Decision-Aiding with contributions from Valerie Belton & Jacques Pictet and Jean-Luis Genard & Marc Pirlot. Part three includes contributions based on Theory and Methodology of Multi-Criteria Decision-Aiding based on a general framework for conjoint measurement that allows intransitive preferences. Denis Bouyssou & Marc Pirlot; Alexis Tsoukiàs, Patrice Perny & Philippe Vincke; Luis Dias & João Climaco; Daniel Vanderpoort; Michael Doumpos & Constantin Zopounidis; and Marc Roubens offer a considerable range of examinations of this aspect of MCDA. Part four is devoted to Preference Modeling with contributions from Peter Fishburn; Salvatore Greco, Benedetto Matarazzo & Roman Slowinski; Salem Benferhat, Didier Dubois & Henri Prade; Oscar Franzese & Mark McCord; Bertrand Munier; and Raymond Bisdorff. Part five groups Applications of Multi-Criteria Decision-Aiding, and Carlos Henggeler Antunes, Carla Oliveira & João Climaco; Carlos Bana e Costa, Manuel da Costa-Lobo, Isabel Ramos & Jean-Claude Vansnick; Yannis Siskos & Evangelos Grigoroudis; Jean-Pierre Brans, Pierre Kunsch & Bertrand Mareschal offer a wide variety of application problems. Finally, Part six includes contributions on Multi-Objective Mathematical Programming from Jacques Teghem, Walter Habenicht and Pekka Korhonen.

In the autumn of 1961 Jan Salomon ("Mars") Cramer was appointed to the newly established chair of econometrics at the University of Amsterdam. This volume is published to commemorate this event. It is well-known how much econometrics has developed over the period under consideration, the 25 years that elapsed between 1961 and 1986. This is specifically true for the areas in which Cramer has been actively interested. We mention the theory and measurement of consumer behaviour; money and income; regression, correlation and forecasting. In the present volume this development will be high lighted. Sixteen contributions have been solicited from scholars all over the world who have belonged to the circle of academic friends of Cramer for a shorter or longer part of the period of 25 years. The contributions fall broadly speaking into the four areas mentioned above. Theory and measurement of consumer behaviour is represented by four papers, whereas a fifth paper deals with a related area. Richard Blundell and Costas Meghir devote a paper to the estimation of Engel curves. They apply a discrete choice model to British (individual) data from the Family Expenditure Survey 1981. Their aim is to assess the impact of individual characteristics such as income, demographic structure, location, wages and prices on commodity expenditure.

RAIRO.

Cas pratique : le Raspberry Pi 3

Transformation Groups in Differential Geometry

12 réalisations pas à pas

Les capteurs pour Arduino et Raspberry Pi

Della prescrizione o Commentario del titolo 20. del libro 3. del codice civile

Trends in Information Technology, Communications Engineering, and Management

Depuis quelques années, les grands éditeurs de jeux vidéo ont vu leur monopole perturbé par l'arrivée de trublions issus du milieu open source et de campagnes de financement participatif, à l'instar d'Undertale, Celeste ou Shovel Knight, tous primés aux Game Awards. Le Raspberry Pi et l'arrivée des émulateurs open source ont par ailleurs lancé la mode du rétrogaming (bien illustrée par la récente campagne d'affichage de McDonald's figurant les personnages de Street Fighter tout pixelisés...). Et la programmation s'apprend désormais dès le plus jeune âge. Cet ouvrage présente les principales consoles open source disponibles et explique sous forme de tutoriels comment les construire (la plupart étant vendues en kit) et programmer ses premiers jeux en C++ avec Arduino ou en Lua avec Pico8 et Love2D.

Déjà le Raspberry Pi2 avait bouleversé le monde de la framboise avec son processeur 4 cœurs. Que pouvait-on attendre de plus? Le Raspberry Pi3 apporte son lot de nouveautés qui vont révolutionner le monde de la carte-mère miniature: intégration du WiFi et du Bluetooth, processeur plus puissant de 33% (tousjours 4 cœurs mais en 64 bits), meilleure gestion de la puissance et nouveau modèle de connecteur microSD. Écrit par le créateur du Rasperry Pi, cet ouvrage est un vrai manuel d'utilisation destiné à tous ceux qui souhaitent tirer le meilleur parti de cette carte. Il permet de comprendre le matériel et ses principes de fonctionnement (installation, configuration) et d'apprendre les bases de deux langages de programmation simples, Scratch et Python.

This book is an introduction to the world of aroma chemicals, essential oils, fragrances and flavour compositions for the food, cosmetics and pharmaceutical industry. Present technology, the future use of resources and biotechnological approaches for the production of the respective chemical compounds are described. The book has an integrated and interdisciplinary approach on future industrial production and the issues related to this topic.

This book takes a unique approach to information retrieval by laying down the foundations for a modern algebra of information retrieval based on lattice theory. All major retrieval methods developed so far are described in detail, along with Web retrieval algorithms, and the author shows that they all can be treated elegantly in a unified formal way, using lattice theory as the one basic concept. The book's presentation is characterized by an engineering-like approach.

Aiding Decisions with Multiple Criteria

Rasperry Pi - Le guide de l'utilisateur

Chemistry, Bioprocessing and Sustainability

Rasperry Pi, Arduino, MAKERbuino, Pico-S...

Projets pour Arduino, Rasperry Pi et smartphones

Theory of Deformable Bodies

Informatique Théorique Et Applications

Conçu à l'origine pour une initiation à la programmation, le « micro-ordinateur » Raspberry Pi a très vite connu un succès planétaire, et à peine un an après son lancement, plus d'un million d'exemplaires ont été vendus dans le monde entier. Après vous avoir appris à configurer et à paramétrer correctement votre Rasperry Pi, cet ouvrage vous fera découvrir ses nombreuses possibilités qui vont de la réalisation d'un serveur Internet à celle d'un média center en passant par la domotique, la bureautique ou Les automatismes. Vous y apprendrez aussi les bases du système Linux utilisé par Le Rasperry Pi, ainsi que celles du langage Python pour vous permettre de mettre en œuvre vos propres interfaces et applications au travers de nombreux exemples de schémas et programmes fournis.

bookdown: Authoring Books and Technical Documents with R Markdown presents a much easier way to write books and technical publications than traditional tools such as LaTeX and Word. The bookdown package inherits the simplicity of syntax and flexibility for data analysis from R Markdown, and extends R Markdown for technical writing, so that you can make better use of document elements such as figures, tables, equations, theorems, citations, and references. Similar to LaTeX, you can number and cross-reference these elements with bookdown. Your document can even include live examples so readers can interact with them while reading the book. The book can be rendered to multiple output formats, including LaTeX/PDF, HTML, EPUB, and Word, thus making it easy to put your documents online. The style and theme of these output formats can be customized. We used books and R primarily for examples in this book, but bookdown is not only for books or R. Most features introduced in this book also apply to other types of publications: journal papers, reports, dissertations, course handouts, study notes, and even novels. You do not have to use R, either. Other choices of computing languages include Python, C, C++, SQL, Bash, Stan, JavaScript, and so on, although R is best supported. You can also leave out computing, for example, to write a fiction. This book itself is an example of publishing with bookdown and R Markdown, and its source is fully available on GitHub.

Vous avez envie de concevoir des montages avec Arduino ou Rasperry Pi qui interagissent avec Leur environnement ? Pour cela vous avez besoin de capteurs, et cet ouvrage vous aidera à passer rapidement des idées à la réalisation. Chaque chapitre est consacré à un type de capteur (mouvement, lumière, son, etc.) et comporte : des expériences qui expliquent la manière d'utiliser un capteur ; des tests de validation ; un mini-projet qui montre comment combiner différentes technologies pour obtenir un montage performant. Les nombreux exemples de code commentés vous seront précieux pour créer vos propres projets. Les montages que vous pourrez réaliser : un éthylotest personnel, un détecteur de fumée qui envoie un courriel d'alerte, une sonnette hantée qui sonne avant qu'on ne la touche, un jeu vidéo Pong, un dôme lumineux sensible à la couleur, un écran graphique qui réagit aux sons ambiants, une station météo... Le code source des programmes et de nombreux liens et références utiles sont disponibles sur www.dunod.com/contenus-complementaires/9782100717934 ainsi que sur botbook.com, le site de référence de la version d'origine.

Build a robot that responds to electrical activity in your brain—it's easy and fun. If you're familiar with Arduino and have basic mechanical building skills, this book will show you how to construct a robot that plays sounds, blinks lights, and reacts to signals from an affordable electroencephalography (EEG) headband. Concentrate and the robot will move. Focus more and it will go faster. Let your mind wander and the robot will slow down. You'll find complete instructions for building a simple robot chassis with servos, wheels, sensors, LEDs, and a speaker. You also get the code to program the Arduino microcontroller to receive wireless signals from the EEG. Your robot will astound anyone who wears the EEG headband. This book will help you: Connect an inexpensive EEG device to Arduino Build a robot platform on wheels Calculate a percentage value from a potentiometer reading Mix colors with an RGB LED Play tones with a piezo speaker Write a program that makes the robot avoid boundaries Create simple movement routines

Tutoriels et projets

Mathématique

The Modern Algebra of Information Retrieval
Embarque pour 10 aventures ludiques avec Minecraft, Python et Scratch
Advances in Remote Sensing and Geo Informatics Applications

Construisez et programmez votre console de jeux open source

Program your own Raspberry Pi projects Create innovative programs and fun games on your tiny yet powerful Raspberry Pi. In this book, electronics guru Simon Monk explains the basics of Raspberry Pi application development, while providing hands-on examples and ready-to-use scripts. See how to set up hardware and software, write and debug applications, create user-friendly interfaces, and control external electronics. Do-it-yourself projects include a hangman game, an LED clock, and a software-controlled roving robot. Boot up and configure your Raspberry Pi Navigate files, folders, and menus Create Python programs using the IDLE editor Work with strings, lists, and functions Use and write your own libraries, modules, and classes Add Web features to your programs Develop interactive games with Pygame Interface with devices through the GPIO port Build a Raspberry Pi Robot and LED Clock Build professional-quality GUIs using Tkinter

Combustion Theory delves deeper into the science of combustion than most other texts and gives insight into combustions from a molecular and a continuum point of view. The book presents derivations of the basic equations of combustion theory and contains appendices on the background of subjects of thermodynamics, chemical kinetics, fluid dynamics, and transport processes. Diffusion flames, reactions in flows with negligible transport and the theory of pre-mixed flames are treated, as are detonation phenomena, the combustion of solid propellents, and ignition, extinction, and flamibility pehnomena.

Le micro-ordinateur Raspberry Pi est un outil simple et puissant pour des installations domotiques. L'ESP 8266 est une puce Wifi compacte qui permet au Raspberry de communiquer sans fil. Ce composant, facile à programmer et bon marché (5 euros), possède un microprocesseur 32 bits qui le rend parfaitement autonome. Cela fait du système Raspberry Pi + ESP 8266 le couple idéal pour des applications de domotique ou d'Internet des objets. Cet ouvrage détaille la réalisation d'une vingtaine de montages qui seront faciles à réaliser pour les makers.

Apprends à coder et crée tes propres jeux. Tu es un aventurier ? Tu veux apprendre comment transformer tes idées les plus farfelues en projets concrets ? Tu es un vrai curieux ? Si tu réponds "oui" à au moins une des questions, c'est que ce livre est fait pour toi. Ce livre est un vrai guide d'initiation à la programmation avec un Raspberry Pi, le nano-ordinateur révolutionnaire. A travers 9 aventures, tu pourras découvrir les différentes fonctionnalités de cet outil superpuissant et te lancer dans la programmation avec Scratch, Python pour créer des jeux, programmer de la musique ou inventer un monde grâce à Minecraft.

Bluetooth LE Projects with Arduino, Raspberry Pi, and Smartphones
Revue franc?aise d'automatique, informatique, recherche operationnelle
bookdown

Essays in Honor of Bernard Roy
Dive into the Future of Infrastructure
Combustion Theory

Des procédés aux matériaux

Cet ouvrage est un guide d'initiation très complet pour la prise en main d'un Raspberry Pi. Après avoir mis en place les périphériques indispensables que sont clavier, souris et écran, l'interface graphique est étudiée en premier lieu pour ne pas dépayser les utilisateurs de Windows ou de Mac OS. Puis une large place est faite au mode «ligne de commande» plus puissant et surtout plus utile dans le cas du Raspberry Pi. Le réseau, qu'il soit filaire ou WiFi, est abordé ensuite ainsi que les diverses possibilités de configuration offertes par le Raspberry Pi. Le lecteur découvre ensuite comment réaliser un serveur Internet pour piloter ses interfaces mais aussi pour héberger son site ou son blog. Puis vient le sujet réputé à tort comme difficile de l'utilisation du Raspberry Pi en SSH c'est-à-dire à distance depuis un PC ou un Mac, sans avoir besoin de clavier ni d'écran. Une initiation au langage Python est ensuite proposée car c'est LE langage de programmation par excellence du Raspberry Pi. Point fort du Raspberry Pi grâce à son connecteur GPIO, les entrées/sorties peuvent ensuite être largement étudiées avec la connexion d'interrupteurs, de capteurs, de LED, d'afficheurs, de servos de radiocommande, de moteurs, etc. Pour chacun d'entre eux, schémas de câblage et exemples de programmes commentés sont bien évidemment fournis. Cette nouvelle édition, entièrement refondue, présente toutes les versions actuelles de Raspberry Pi, depuis les premiers

Raspberry Pi A et B, encore en circulation aujourd'hui, jusqu'aux nouveaux modèles que sont les A+, B+ et bien sûr le Raspberry Pi 2.

This textbook for graduate students is intended as an introduction to differential geometry with principal emphasis on Riemannian geometry. Chapter I explains basic definitions and gives the proofs of the important theorems of Whitney and Sard. Chapter II deals with vector fields and differential forms. Chapter III addresses integration of vector fields and \mathbb{R}^n -plane fields. Chapter IV develops the notion of connection on a Riemannian manifold considered as a means to define parallel transport on the manifold. The author also discusses related notions of torsion and curvature, and gives a working knowledge of the covariant derivative. Chapter V specializes on Riemannian manifolds by deducing global properties from local properties of curvature, the final goal being to determine the manifold completely. Chapter VI explores some problems in PDEs suggested by the geometry of manifolds. The author is well known for his significant contributions to the field of geometry and PDEs--particularly for his work on the Yamabe problem--and for his expository accounts on the subject. The text contains many problems and solutions, permitting the reader to apply the theorems and to see concrete developments of the abstract theory.

Le but de ce court ouvrage est de vous montrer comment créer des programmes et des jeux amusants sur votre Raspberry Pi en utilisant le langage Python (le "Pi" de Raspberry Pi...). L'auteur explique les bases du développement sur cet ordinateur un peu spécial, à la fois minuscule et puissant. Il vous fournit des exemples "qui marchent" et des scripts prêts à l'emploi. Il vous montre comment installer matériels et logiciels, comment écrire et débogger ses premières applis, et contrôler des périphériques électroniques. L'ouvrage se termine par deux projets concrets : une horloge à LED et un logiciel de pilotage de robot.

Flavours and Fragrances
Kubernetes: Up and Running
Prise en main et premières réalisations
Il diritto civile spiegato secondo l'ordine del codice
Use Your Brain as a Remote
Solutions temps réel sous Linux
Soil and Culture